BASES TORNEO DE REYES FEDERACIÓN ALAVESA DE 2027

1. El torneo se disputará por Sistema Suizo a 6 rondas, entre los días 2, 3 y 4 de enero de 2027. Los emparejamientos se realizarán mediante el programa VEGA y/o Swiss Manager.

2. Todos los jugadores con bandera Española deberán estar federados para el año 2027. El resto deberán tener código FIDE. El torneo será válido para su cómputo en rating FIDE STANDARD.

3. El torneo está reservado a jugadores Sub <2400 ELO.

4. El ritmo de juego será de 60 minutos por jugador con un incremento de 30 segundos por jugada.

5. Lugar de juego: Las partidas se celebrarán en los Frontones Beti Jai Mendizorrotza (Gimnasio). La Organización se reserva el derecho de modificar la sala de juego en caso de necesidad, avisando con la debida antelación a los participantes.

Nº RONDA	DÍA	HORA
1º RONDA	2 enero	17:30
2º RONDA	3 enero	9:00
3º RONDA	3 enero	12:00
4º RONDA	3 enero	17:30
5º RONDA	4 enero	9:00
6º RONDA	4 enero	12:00

6. Este horario será de estricto cumplimiento salvo causas justificadas que obligan a modificarlo. Clausura del torneo: Al finalizar la ronda 6. Para recibir los premios será imprescindible acudir presencialmente a la entrega de los mismos, salvo ausencia debidamente justificada.

7. El tiempo máximo de espera será de 30 minutos desde la hora oficial de inicio de la ronda. Transcurrido ese tiempo, el jugador perderá la partida. La ausencia injustificada a una ronda supondrá la eliminación del torneo. Dos ausencias, aún justificadas, supondrán la eliminación del torneo.

8. Los jugadores dispondrán de dos byes de 0,5 puntos, que solo podrán solicitarse en las cuatro primeras rondas. Los byes deberán solicitarse antes de la finalización de la primera ronda, y serán válidos para todo el torneo.

9. No se aceptarán solicitudes de byes posteriormente. En caso de solicitarse en rondas posteriores, el jugador no será emparejado y se le asignará 0 puntos en la ronda correspondiente. La organización se reserva el derecho de conceder byes adicionales en circunstancias excepcionales.

10. Actuará de Árbitro Principal …….. . El Árbitro Principal tendrá competencia para nombrar cuantos árbitros auxiliares estime oportuno para la buena marcha del Torneo.

11. Queda prohibido fumar, beber o comer en la sala de juego.

12. Los jugadores, espectadores y demás personas presentes, deberán apagar y silenciar sus teléfonos móviles y demás dispositivos electrónicos en la Sala de Juego. En el caso de que los jugadores infringan esta norma acarreará la pérdida de la partida, y en los demás, como los espectadores, con la expulsión de la Sala.

13. En caso de que a algún jugador le suene un dispositivo electrónico durante el transcurso de una partida, supondrá la pérdida de la misma. La manipulación de cualquier dispositivo electrónico durante el transcurso supondrá la expulsión automática del torneo, y podrá acarrear consecuencias futuras, siendo de aplicación la normativa de la FIDE y FEDA al respecto.

14. Tal y como lo establecen los artículos 8.1 y 8.4 de las Leyes del Ajedrez en vigor, los jugadores no podrán dejar de apuntar en ningún momento de la partida.

15. Toda persona ajena al equipo arbitral deberá abandonar el Área de Juego cuando el árbitro lo requiera, con el fin de facilitar su labor.

16. Los participantes deberán notificar a algún árbitro cuando, por razón justificada, abandonen la sala de juego en el transcurso de sus partidas.

17. A efectos de clasificación, los desempates por el siguiente orden:

1. Resultado particular (en caso de empate entre 2 jugadores).
2. Buchholz (variante brasileña, eliminando el peor resultado – B-1)
3. Buchholz total
4. Mayoría de partidas ganadas (WON)
5. Mayoría de partidas de negras

A efectos del cálculo de desempates, las partidas no jugadas se considerarán como disputadas frente a un oponente virtual.

18. Para formalizar la inscripción al torneo, será necesario completar el siguiente formulario: Formulario de inscripción Se establecen las siguientes cuotas de inscripción:

- ❖ Cuota general de inscripción: 20 euros
- ❖ Cuota de inscripción para Federados Alaveses: 15 euros.
- ❖ FM, WFM, IM, WIM, GM y WGM: Inscripción gratuita.

No se admiten cancelaciones una vez haya sido abonada la cuota de inscripción al campeonato, a excepción de que la inscripción se realice previo al mes de enero y se consiga un ELO superior a 2400.

El pago de la **CUOTA** se realizará mediante **TRANSFERENCIA** en la cuenta de la Laboral Kutxa**, ES3130350080940800009328**, indicando nombre y apellidos al realizar la transferencia, el titular es: **FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ**. La fecha límite para realizar el pago de la inscripción será el 29 de diciembre, fecha a partir de la cual no se admitirán más inscritos.

Asimismo, la capacidad máxima del torneo será de 68 participantes, no se admitirán más una vez se haya superado esta cifra, quedando el formulario cerrado en caso de que esto último suceda.

19. Premios. Los premios serán indivisibles y no acumulables.

TROFEOS DEL TORNEO	
1º PUESTO	150 euros y Trofeo
2º PUESTO	100 euros y Trofeo
3º PUESTO	75 euros y Trofeo
4º y 5º PUESTO	50 euros
6º, 7º y 8º PUESTO	25 euros
MEJOR FEMENINA	50 euros y Trofeo
1º SUB 1800	50 euros
2º SUB 1800	25 euros
1º SUB 1600	50 euros
2º SUB 1600	25 euros

20. El torneo está organizado por la Federación Alavesa de Ajedrez. En todos los puntos no cubiertos por las presentes bases, la organización y el equipo arbitral se regirá según las leyes y acuerdos válidamente adoptados por la FIDE, FEDA, FVA y FADA.

21. Derechos de imagen: Los participantes inscritos en el torneo autorizan la publicación de sus datos en los medios que la organización considere oportunos, a efectos de difundir el torneo en redes sociales con fotos, resultados, clasificaciones …, tanto en medios, en papel, radiofónicos, televisivos, como por internet.

22. Las presentes bases pueden ser modificadas por razones de fuerza mayor, temas técnicos o simplemente por el bien de la competición. La versión definitiva de las Bases será la versión en castellano expuesta en la sala de juego. La participación en el torneo implica la total aceptación de las presentes bases.

2027KO ERREGEEN XAKE TXAPELKETAREN OINARRIAK, ARABAKO XAKE FEDERAZIOA

1. Txapelketa Suitzar sistemaren bidez jokatuko da, 6 txandatan, 2027ko urtarrilaren 2an, 3an eta 4an. Parekatzeak VEGA eta/edo Swiss Manager programen bidez egingo dira.

2. Espainiako bandera duten jokalari guztiek 2027rako federatuta egon beharko dute. Gainerakoek FIDE kodea izan beharko dute. Txapelketak rating FIDE STANDARD-ean zenbatzeko balioko du.

3. Txapelketa 2400 ELOtik beherako jokalarientzat dago gordeta (Sub-2400).

4. Joko-erritmoa 60 minutukoa izango da jokalari bakoitzeko, eta mugimendu bakoitzeko 30 segundoko gehikuntza izango da.

5. Joko-lekua: partidak Beti Jai Mendizorrotzako frontoietan (gimnasioa) jokatuko dira. Antolakuntzak joko-aretoa aldatzeko eskubidea izango du, beharrezkoa izanez gero, parte-hartzaileei behar besteko aurrerapenaz jakinarazita.

TXANDA	EGUNA	ORDUA
1. TXANDA	Urtarrilak 2	17:30
2. TXANDA	Urtarrilak 3	9:00
3. TXANDA	Urtarrilak 3	12:00
4. TXANDA	Urtarrilak 3	17:30
5. TXANDA	Urtarrilak 4	9:00
6. TXANDA	Urtarrilak 4	12:00

6. Ordutegi hau zorrotz bete beharko da, salbu eta hura aldatzera behartzen duten arrazoi justifikatuak badaude. Txapelketaren amaiera: 6. txanda bukatzean. Sariak jasotzeko, ezinbestekoa izango da sari-banaketan bertan egotea, behar bezala justifikatutako absentzia izan ezik.

7. Gehienez 30 minutuko itxaronaldia egongo da, txanda ofizialki hasteko ordutik

aurrera. Denbora hori igarotakoan, jokalariak partida galduko du. Txanda batera justifikaziorik gabe ez agertzeak txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Bi aldiz ez agertzeak, absentziak justifikatuta egon arren, txapelketatik kanporatzea ekarriko du.

8. Jokalariek 0,5 puntuko bi bye eskatu ahal izango dituzte, eta horiek lehenengo lau txandetan soilik eskatu ahal izango dira. Bye eskaerak lehen txanda amaitu aurretik egin beharko dira, eta txapelketa osorako balioko dute.

9. Ez da geroagoko bye eskaerarik onartuko. Ondorengo txandetan eskatuz gero, jokalaria ez da parekatuko, eta dagokion txandan 0 puntu esleituko zaizkio. Antolakuntzak bye gehigarriak emateko eskubidea izango du, salbuespenezko egoeretan.

10. Epaile nagusi gisa I.A Eduardo Lopez Rodriguez, arituko da. Epaile nagusiak txapelketaren funtzionamendu egokia bermatzeko beharrezkotzat jotzen dituen arbitro laguntzaile guztiak izendatzeko eskumena izango du.

11. Debekatuta dago joko-aretoan erretzea, edatea edo jatea.

12. Jokalari, ikusle eta bertan dauden gainerako pertsona guztiek telefono mugikorrak eta gainerako gailu elektronikoak itzali eta isilarazi beharko dituzte joko-aretoan. Jokalariek arau hau urratzen badute, partida galduko dute; gainerako pertsonen kasuan, ikusleen kasuan, esaterako, aretotik kanporatuko dira.

13. Partida batean jokalari baten gailu elektroniko batek soinua egiten badu, jokalariak partida galduko du. Partidan zehar edozein gailu elektroniko manipulatzeak txapelketatik berehala kanporatzea ekarriko du, eta etorkizuneko ondorioak ere izan ditzake. Horretarako, FIDEren eta FEDAren araudi aplikagarria erabiliko da.

14. Indarrean dauden Xakearen Legeen 8.1 eta 8.4 artikuluek ezartzen dutenaren arabera, jokalariek ezin izango diote partidaren notazioa egiteari utzi partida osoan zehar.

15. Epaile-taldekoak ez diren pertsona guztiek Joko Eremua utzi beharko dute epaileak hala eskatzen duenean, haren lana errazteko.

16. Jokalariek epaile bati jakinarazi beharko diote partida jokatzen ari diren bitartean joko-aretoa uzten badute, betiere arrazoi justifikatu batengatik.

17. Sailkapena zehazteko, berdinketak hausteko irizpide hauek erabiliko dira, hurrenkera honetan:

- Elkarren arteko emaitza (bi jokalariren arteko berdinketa dagoenean).
- Buchholz (Brasilgo aldaera, emaitzarik txarrena kenduta – B-1).
- Buchholz osoa.
- Irabazitako partida kopuru handiena (WON).
- Beltzekin jokatutako partida kopuru handiena.

Berdinketak hausteko irizpideak kalkulatzeko, jokatu gabeko partidak aurkari birtual baten aurka jokatutako partidatzat hartuko dira.

18. Txapelketan izena emateko, honako formulario hau bete beharko da (gastelaniaz): Formulario de inscripción . Izen-emate kuota hauek ezartzen dira:

- ❖ Izen-emate kuota orokorra: 20 euro.
- ❖ Arabako federatuentzako izen-emate kuota: 15 euro.
- ❖ FM, WFM, IM, WIM, GM eta WGM tituluak dituzten jokalariak: doako izen-ematea.

Txapelketako izen-emate kuota ordaindu ondoren, ez da izen-materik baliogabetzea onartuko, salbu eta izen-ematea urtarrila hasi aurretik egin bada eta jokalariak 2400 ELOtik gorako puntuazioa lortzen badu.

Kuotaren ordainketa banku-transferentzia bidez egingo da, Laboral Kutxako kontu honetan: **ES3130350080940800009328**. Transferentzia egitean, izen-abizenak adierazi beharko dira. Kontuaren titularra: **ARABAKO XAKE FEDERAZIOA**. Izen-ematea ordaintzeko azken eguna abenduaren 29a izango da. Egun horretatik aurrera, ez da izen-emate gehiagorik onartuko.

Era berean, txapelketak gehienez 68 parte-hartzaile izango ditu. Kopuru hori gainditzen denean, ez da parte-hartzaile gehiagorik onartuko, eta formularioa itxi egingo da hala gertatuz gero.

19. Sariak. Sariak zatiezinak izango dira eta ezin izango dira metatu.

SAILKAPENA	SARIA
1. postua	150 euro eta garaikurra
2. postua	100 euro eta garaikurra
3. postua	75 euro eta garaikurra
4. eta 5. postuak	50 euro
6., 7. eta 8. postuak	25 euro
Emakumezko jokalari onena	50 euro eta garaikurra
1. Sub-1800	50 euro
2. Sub-1800	25 euro
1. Sub-1600	50 euro
2. Sub-1600	25 euro

20. Txapelketa Arabako Xake Federazioak antolatzen du. Oinarri hauetan jasota ez dauden alderdi guztietan, antolakuntzak eta epaile-taldeak FIDEk, FEDAek, FVAk eta FADAk balio osoz onartutako lege eta erabakien arabera jardungo dute.

21. Irudi-eskubideak. Txapelketan izena ematen duten parte-hartzaileek baimena ematen dute antolakuntzak egokitzat jotzen dituen hedabideetan haien datuak argitaratzeko, txapelketa sare sozialetan zabaltzeko helburuarekin, argazkien, emaitzen, sailkapenen eta abarren bidez, bai idatzizko hedabideetan, bai paperean, irratian, telebistan eta Interneten.

22. Oinarri hauek aldatu egin daitezke ezinbesteko arrazoiengatik, gai teknikoengatik edo, besterik gabe, lehiaketaren onerako. Oinarrien behin betiko bertsioa gaztelaniaz izango da, eta joko-aretoan jarriko da ikusgai. Txapelketan parte hartzeak oinarri hauek guztiz onartzea dakar.