

# **FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ**

## **Campeonatos Individuales de Álava del año 2025.**

**Días 4, 11, 18, 25 de octubre, 8, 15, 22 de noviembre**

La Federación Alavesa de Ajedrez convoca el Campeonato Individual de Álava por categorías, que se celebrará los días 4, 11, 18, 25 de octubre, y el 8, 15 y 22 de noviembre, todos sábados a las 16.00, en los Frontones Beti Jai de Mendizorroza, en Vitoria. Se designa el día 29 de noviembre como día de reserva. El torneo será valedero para ELO FIDE.

### **1. INSCRIPCIONES**

Las inscripciones deberán realizarse hasta las 20:00 horas del lunes 29 de septiembre de 2025, a través de los clubes o mediante correo electrónico a: [falajedrez@gmail.com](mailto:falajedrez@gmail.com), indicando nombre completo y categoría.

### **2. CATEGORÍAS Y SISTEMA DE JUEGO**

Podrán participar todos los jugadores federados en la FADA (Federación Alavesa de Ajedrez), y cada participante podrá disputar la categoría en la que se encuentre, Preferente, Primera, Segunda y Tercera.

Cada categoría se disputará de forma independiente, siempre que se alcance un mínimo de 6 jugadores. En caso contrario, se fusionará con la categoría inmediatamente anterior o posterior con menor número de participantes. El sistema de juego será:

- Sistema Suizo a 7 rondas si hay más de 15 jugadores.
- Sistema Suizo a 5 rondas si hay entre 9 y 15 jugadores.
- Sistema Liga (Round Robin) si hay menos de 9 jugadores.

El sistema definitivo y las fechas exactas por categoría se establecerán tras el cierre de inscripciones.

### **3. LUGAR DE JUEGO**

Las partidas se disputarán en el gimnasio de los Frontones de Mendizorroza Beti Jai, y en las dos salas de la Federación, que se reserva asimismo la posibilidad de modificar el lugar de juego en caso de ser necesario.

### **4. RITMO DE JUEGO Y NORMATIVA:**

El ritmo será de 90 minutos + 30 segundos por jugada desde el primer movimiento.

Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE para ritmos estándar.

Los relojes se pondrán en marcha a las 16:00 horas. Un jugador que no se presente antes de las 16:30, salvo que la partida haya quedado aplazada, perderá la partida por incomparecencia.

## **5. BYES Y AUSENCIAS:**

Se podrá solicitar bye con 0,5 puntos (excepto en las dos últimas rondas, donde serán de 0 puntos). El número de byes dependerá del formato de competición:

- Hasta 2 byes si el torneo es suizo a 7 rondas
- 1 bye si es el torneo es suizo a 5 rondas
- No se concederá ningún bye si es sistema liga

Las solicitudes de bye deberán realizarse antes de terminar la ronda anterior (o en la inscripción, si es para la primera ronda). Una incomparecencia injustificada supondrá la eliminación automática del torneo. Dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo.

En caso de eliminación del torneo por ausencia/s, en el sistema suizo, no se alterarán los resultados anteriores. En el sistema liga, sin embargo, se anularán todos sus resultados a efectos de clasificación (sí que serían válidos para la FIDE).

## **6. DESEMPATES EN LAS CATEGORÍAS:**

En caso de que se utilice un Sistema Suizo como formato:

- 1) Resultado particular (a aplicar en caso de empate entre 2 participantes)
- 2) Buchholz (menos el peor resultado) BHC - 1
- 3) Buchholz total (El total de puntos obtenidos por los rivales)
- 4) Mayor número de victorias
- 5) Sonnenborg-Berger

En caso de que se utilice un Sistema Liga como formato:

- 1) Resultado particular (a aplicar en caso de empate entre 2 participantes)
- 2) Sistema Koya
- 3) Sonnenborg-Berger
- 4) Mayor número de victorias
- 5) Mayor número de partidas con negras

## **7. USO DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS**

Está prohibido tener encima dispositivos electrónicos (como móviles) durante la partida. Pueden guardarse completamente apagados en la mochila o estar visibles sobre la mesa. Cualquier jugador al que se le vea con un dispositivo electrónico encima, incumpliendo las directrices arbitrales, durante la partida será sancionado con la pérdida de la misma, pudiendo acarrear mayores y posteriores sanciones el uso de dispositivos electrónicos.

## **8. ADELANTAMIENTOS DE PARTIDAS**

Se podrá solicitar adelantar una partida con autorización del árbitro. El jugador solicitante deberá acordar con su rival la fecha, hora y lugar del adelantamiento. El resultado deberá comunicarse al árbitro antes del horario oficial de la ronda correspondiente. No se autorizarán adelantamientos en la última ronda, salvo causa de fuerza mayor debidamente justificada. En caso de que no se alcance un acuerdo para mover la partida, se mantendrá en el horario ya fijado por la organización.

## **9. PREMIOS**

La organización concreta los siguientes premios:

- ❖ Trofeo para los 2.º clasificados de cada categoría.
- ❖ Trofeo y bono de inscripción en un torneo para los campeones:
  - Preferente: Inscripción en un torneo europeo y ayuda adicional de 100 €
  - Primera, Segunda y Tercera: Inscripción en un torneo nacional

## **10. ASCENSOS Y DESCENSOS**

Los ascensos se calcularán sobre los jugadores en competición pasada la mitad del torneo (se redondea al alza), no habrán descensos.

- ❖ De Tercera a Segunda: 30% del total de los competidores
- ❖ De Segunda a Primera: 20% del total de los competidores
- ❖ De Primera a Preferente: 10% del total de los competidores

## **11. PROTECCIÓN DE DATOS Y ACEPTACIÓN**

La participación en el torneo implica la aceptación de estas bases y la autorización para publicar datos personales (nombre, resultados, fotos, etc.) en medios de comunicación y redes sociales vinculados al evento.