FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ
Campeonato de Álava de Rápidas por Equipos 2025 - 2026
Domingo 17 de Mayo

La Federación Alavesa de Ajedrez convoca el Campeonato de Álava de Ajedrez Rápidas por Equipos 2026, que se celebrará el domingo 17 de mayo en la localidad de La Puebla de Arganzón, a las 11:00 horas de la mañana.

1. PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

Podrán participar todos los clubes inscritos en la Federación Alavesa de Ajedrez. Cada club podrá inscribir el número de equipos que estime oportuno, siendo el máximo total de 18 equipos, a ser admitidos por riguroso orden de inscripción.

- Cada equipo estará formado por cuatro jugadores titulares y podrá incluir dos suplentes.
- El orden de fuerza de los tableros será libre, y deberá entregarse junto con la inscripción. No será obligatorio seguir el orden de ELO, pero una vez entregado el orden de tableros, deberá mantenerse durante todo el torneo.
- La inscripción debe formalizarse antes de las 20:00 horas del jueves 14 de mayo de 2026, enviando correo electrónico a falajedrez@gmail.com, incluyendo órden de fuerza.

2. ORGANIZACIÓN, FECHA Y LUGAR DE JUEGO:

El torneo será organizado por la Federación Alavesa de Ajedrez. Se celebrará el domingo 17 de mayo de 2026, a partir de las 11:00 horas, en La Puebla de Arganzón.
La organización se reserva el derecho de modificar el lugar de juego si fuese necesario por razones logísticas o de aforo, avisando previamente a los equipos inscritos.

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN Y RITMO DE JUEGO:

El torneo se disputará por sistema liga (round-robin), o un suizo por equipos, en función del número de equipos inscritos.

- Liga todos contra todos (Round Robin): En caso de que el número de equipos inscritos esté entre 1 a 6 equipos, se disputará liga a doble vuelta. En caso de que el número de equipos sea de 7 a 12, se celebrará una liga a una vuelta única.
- Sistema Suizo: Se jugará un total de 9 rondas, siempre que el número de equipos sean entre 13 y 18 equipos inscritos.

Ritmo de juego: 3 minutos + 2 segundos de incremento por jugada, desde el primer movimiento. El torneo será valedero para ELO FIDE Blitz.

4. LEYES DE JUEGO:

Se aplicarán las Leyes de Ajedrez de la FIDE para partidas blitz, excluyéndose los artículos B2, B3 y B4.

- Se aplicarán las normas de "pieza tocada, pieza movida" y "pieza soltada, jugada realizada".
- Una única jugada ilegal podrá ser reclamada por el rival como pérdida de la partida, si no es corregida antes de que éste realice su jugada.
- La jugada se considerará completada una vez pulsado el reloj.

5. PUNTUACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y SISTEMAS DE DESEMPATE:

Cada encuentro se puntuará sumando los puntos obtenidos en cada tablero, siendo el resultado máximo por ronda: 4-0. Los criterios de desempate serán los fijados en este orden siguiente:

1. Puntos de encuentro: 3 puntos por victoria, 1 por empate, 0 por derrota.
2. Resultado particular entre equipos empatados.
3. Sistema Sonnenborn-Berger para equipos.

6. ORDEN DE LOS TABLEROS Y SUPLENTES

A lo que se ha descrito anteriormente, se seguirán las siguientes directrices:

- Todos los equipos deberán estar compuestos por al menos 4 jugadores, con posibilidad de contar con dos reservas. No será necesario ordenar los tableros en función del ELO Fide.
- El orden de tableros presentado con la inscripción será definitivo durante todo el torneo.
- En cada ronda podrán alinearse hasta dos suplentes, respetando el orden establecido.
- Todos los integrantes del equipo deberán jugar con el club con el que cuenten licencia, no siendo válida la cesión de jugadores entre clubes.

Un equipo podrá no ser admitido si el día de juego no cuenta con los 4 jugadores reglamentarios para presentar un orden de fuerza completo.

7. DIRECCIÓN TÉCNICA Y ARBITRAJE

El torneo contará con al menos un árbitro titulado designado por la Federación Alavesa de Ajedrez. Cualquier incidencia será resuelta por el árbitro principal, cuya decisión será definitiva salvo apelación al comité de competición.

8. COMITÉ DE COMPETICIÓN

Dicho comité estará formado por el árbitro principal y un representante de tres clubes diferentes, elegidos al inicio del torneo. Resolverá cualquier incidencia no contemplada expresamente en estas bases, conforme al Reglamento de Régimen Interno de la FAA y normativa FIDE.

9. PREMIOS

Se entregarán trofeos a los tres primeros equipos clasificados.

- Los dos primeros equipos clasificados obtendrán plaza para el Campeonato de Euskadi por equipos organizado por la Federación Vasca de Ajedrez.
- Se entregará al club campeón 4 invitaciones, inscripciones gratuitas, al II. Open Internacional Ciudad de Vitoria - Gasteiz, a celebrarse del 27 de julio al 2 de agosto 2026

Cualquier otro premio o distinción adicional será comunicado previamente al inicio del torneo.

10. PROTECCIÓN DE DATOS Y ACEPTACIÓN

La participación en el torneo implica la aceptación de estas bases y la autorización para publicar datos personales (nombre, resultados, fotos, etc.) en medios de comunicación y redes sociales vinculados al evento.