FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ
Campeonato de Álava de Rapid por Equipos 2026 - 2027
Sábado 19 de Diciembre

La Federación Alavesa de Ajedrez convoca el Campeonato de Álava de Ajedrez Rápidas por Equipos 2026, que se celebrará el sábado 19 de diciembre en los Frontones de Mendizorroza Beti-Jai, a las 16:00 horas de la tarde. El torneo será válido para ELO Fide Rapid.

1. PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

Podrán participar todos los clubes inscritos en la Federación Alavesa de Ajedrez. Cada club podrá inscribir el número de equipos que estime oportuno, siendo el máximo total de 17 equipos, a ser admitidos por riguroso orden de inscripción.

- La inscripción del equipo debe formalizarse antes del martes 1 de diciembre, a las 20:00, enviando confirmación de inscripción del equipo/s a falajedrez@gmail.com
- El orden de fuerza se podrá enviar, en plazo máximo, el día martes 15 de diciembre a las 20:00, mandado el orden de fuerza a falajedrez@gmail.com

2. ORGANIZACIÓN, FECHA Y LUGAR DE JUEGO:

El torneo será organizado por la Federación Alavesa de Ajedrez. Se celebrará el sábado 19 de diciembre de 2026, a partir de las 16:00 horas, en Frontones Beti Jai Mendizorroza.
La organización se reserva el derecho de modificar el lugar de juego si fuese necesario por razones logísticas o de aforo, avisando previamente a los equipos inscritos.

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN Y RITMO DE JUEGO:

El torneo se disputará por sistema liga (round-robin), o un suizo por equipos, en función del número de equipos inscritos.

- Liga todos contra todos (Round Robin): En caso de que el número de equipos inscritos esté entre 6 - 7 equipos, se disputará liga a una única vuelta.
- Sistema Suizo: Se jugará un total de 6 rondas, siempre que el número de equipos sean entre 8 y 17 equipos inscritos.

En caso de que, a fecha 1 de diciembre, el número de equipos inscritos sea de 5 o menos, la organización del torneo se cancelará por insuficiente participación.

Ritmo de juego: 10 minutos + 3 segundos de incremento por jugada, desde el primer movimiento. El torneo será valedero para ELO FIDE Rapid.

4. LEYES DE JUEGO:

Se aplicarán las Leyes de Ajedrez de la FIDE para partidas Rapid, excluyéndose los artículos B2, B3 y B4.

- Se aplicarán las normas de "pieza tocada, pieza movida" y "pieza soltada, jugada realizada".
- La primera jugada ilegal supondrá el incremento en un minuto del reloj del oponente. La segunda jugada ilegal supondrá la pérdida de la partida.
- La jugada se considerará completada una vez pulsado el reloj.

5. PUNTUACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y SISTEMAS DE DESEMPATE:

Cada encuentro se puntuará sumando los puntos obtenidos en cada tablero, siendo el resultado máximo por ronda: 4-0. Los criterios de desempate serán los fijados en este orden siguiente:

1. Puntos de encuentro: 3 puntos por victoria, 1 por empate, 0 por derrota.
2. Resultado particular entre equipos empatados.
3. Sistema Sonnenborn-Berger para equipos.

6. ORDEN DE LOS TABLEROS Y SUPLENTES

A lo que se ha descrito anteriormente, se seguirán las siguientes directrices:

- Todos los equipos deberán estar compuestos por al menos 4 jugadores, con posibilidad de contar con dos reservas. No será necesario ordenar los tableros en función del ELO Fide.
- En cada ronda podrán alinearse hasta dos suplentes, respetando el orden establecido.
- Todos los integrantes del equipo deberán jugar con el club con el que cuenten licencia, no siendo válida la cesión de jugadores entre clubes.

Un equipo no será admitido si el día de juego no cuenta con los 4 jugadores reglamentarios para presentar un orden de fuerza completo. Se admitirán cambios justificados en los órdenes de fuerza enviados.

7. DIRECCIÓN TÉCNICA Y ARBITRAJE

El torneo contará con al menos un árbitro titulado designado por la Federación Alavesa de Ajedrez. Cualquier incidencia será resuelta por el árbitro principal, cuya decisión será definitiva salvo apelación al comité de competición.

8. COMITÉ DE COMPETICIÓN

Dicho comité estará formado por el árbitro principal y un representante de dos clubes diferentes, elegidos al inicio del torneo. Resolverá cualquier incidencia no contemplada expresamente en estas bases, conforme al Reglamento de Régimen Interno de la FAA y normativa FIDE.

9. PREMIOS

Se entregarán trofeos a los tres primeros equipos clasificados.

- Los dos primeros equipos clasificados obtendrán plaza para el Campeonato de Euskadi por equipos organizado por la Federación Vasca de Ajedrez.
- Se entregará al club campeón 4 invitaciones, inscripciones gratuitas, al III. Open Internacional Ciudad de Vitoria - Gasteiz, en caso de que se lleve finalmente a cabo.

Cualquier otro premio o distinción adicional será comunicado previamente al inicio del torneo.

10. PROTECCIÓN DE DATOS Y ACEPTACIÓN

La participación en el torneo implica la aceptación de estas bases y la autorización para publicar datos personales (nombre, resultados, fotos, etc.) en medios de comunicación y redes sociales vinculados al evento, incluidos de la organización.

ARABAKO XAKE FEDERAZIOA
2026-2027 Arabako Rapid xake txapelketa taldeka
Abenduraren 19a, larunbata

Arabako Xake Federazioak 2026ko Arabako Xake Txapelketa Azkarra Taldeka antolatzen du. Txapelketa abenduaren 19an, larunbata, jokatuko da, Mendizorrotzako Beti Jai pilotalekuetan, 16:00etan. Txapelketa FIDE Rapid ELOrako baliagarria izango da.

1. PARTE-HARTZEA ETA IZEN-EMATEA

Arabako Xake Federazioan federatuta dauden klub guztiek parte hartu ahal izango dute. Klub bakoitzak nahi dituen talde guztiak eman ahal izango ditu izena, baina guztira gehienez 17 talde onartuko dira, izen-ematearen hurrenkera zorrotzaren arabera.

- Taldearen izen-ematea abenduaren 1a, asteartea, 20:00ak baino lehen formalizatu beharko da, taldearen edo taldeen izen-ematea berretsiz helbide elektroniko honetara idatzita: falajedrez@gmail.com .
- Indar-ordena bidaltzeko azken eguna abenduaren 15a, asteartea, izango da, 20:00etan. Indar-ordena helbide elektroniko honetara bidali beharko da: falajedrez@gmail.com.

2. ANTOLAKETA, DATA ETA JOKALEKUA

Txapelketa Arabako Xake Federazioak antolatuko du. 2026ko abenduaren 19an, larunbata, jokatuko da, 16:00etatik aurrera, Mendizorrotzako Beti Jai pilotalekuetan.
Antolakuntzak jokalekua aldatzeko eskubidea izango du, arrazoi logistikoengatik edo edukiera-arrazoiengatik beharrezkoa balitz. Kasu horretan, aurrez jakinaraziko zaie izena eman duten taldeei.

3. LEHIAKETA-SISTEMA ETA JOKO-ERRITMOA

Txapelketa liga-sistemaren bidez (round-robin) edo taldeentzako suitzar sistemaren bidez jokatuko da, izena emandako taldeen kopuruaren arabera.

- **Liga, denek denen aurka (Round Robin):** Izena emandako taldeen kopurua 6 eta 7 artekoa bada, itzuli bakarreko liga jokatuko da.
- **Sistema suitzarra:** Guztira 6 txanda jokatuko dira, baldin eta izena emandako taldeen kopurua 8 eta 17 artekoa bada.

Abenduaren 1ean izena emandako taldeen kopurua 5 edo gutxiago bada, txapelketa bertan behera utziko da, parte-hartzaile nahikorik ez dagoelako.

Joko-erritmoa: 10 minutu gehi 3 segundoko gehikuntza jokaldi bakoitzeko, lehen mugimendutik aurrera. Txapelketa FIDE Rapid ELOrako baliagarria izango da.

4. JOKO-LEGEAK

FIDEren xake bizkorrerako legeak aplikatuko dira, B.2, B.3 eta B.4 artikuluak izan ezik.

- «Ukitutako pieza, mugitutako pieza» eta «askatutako pieza, egindako jokaldia» arauak aplikatuko dira.
- Legez kanpoko lehen jokaldiak aurkariaren erlojuari minutu bateko gehikuntza ekarriko dio. Bigarren legez kanpoko jokaldiak partida galtzea ekarriko du.
- Erlojuari sakatzean joko-jokaldia amaitutzat joko da.

5. PARTIDEN PUNTUAZIOA ETA BERDINKETA HAUSTEKO IRIZPIDEAK

Partida bakoitzaren emaitza taula bakoitzean lortutako puntuak batuz kalkulatuko da. Txanda bakoitzean lor daitekeen gehieneko emaitza 4-0 izango da.
Berdinketak hausteko irizpideak honako ordena honetan aplikatuko dira:

1. **Talde-puntuak:** 3 puntu garaipenagatik, puntu 1 berdinketagatik eta 0 puntu porrotagatik.
2. **Emaitza partikularra** berdinduta dauden taldeen arteko norgehiagokan.
3. **Taldeentzako Sonneborn-Berger sistema.**

6. TAULEN ORDENA ETA ORDEZKOAK

Aurrekoaz gain, honako jarraibide hauek bete beharko dira:

- Talde guztiek gutxienez 4 jokalariz osatuta egon beharko dute, eta gehienez bi ordezko izan ahal izango dituzte. Ez da beharrezkoa izango taulak FIDE ELOaren arabera ordenatzea.
- Txanda bakoitzean gehienez bi ordezko jokalari lerrokatu ahal izango dira, ezarritako ordena errespetatuz.
- Taldekide guztiek lizentzia duten klubarekin jokatu beharko dute; ez da onartuko kluben arteko jokalarien lagapenik.

Talde bat ez da onartuko baldin eta joko-egunean ez baditu indar-ordena osoa aurkezteko behar diren 4 jokalariak. Bidalitako indar-ordenetan aldaketak onartuko dira, behar bezala justifikatuta badaude.

7. ZUZENDARITZA TEKNIKOA ETA ARBITRAJEA

Txapelketak Arabako Xake Federazioak izendatutako gutxienez arbitro tituludun bat izango du. Edozein gorabehera arbitro nagusiak ebatziko du. Haren erabakia behin betikoa izango da, Lehiaketa Batzordera jotzeko aukera salbu.

8. LEHIAKETA BATZORDEA

Batzordea arbitro nagusiak eta bi klub desberdinetako ordezkari banak osatuko dute. Ordezkari horiek txapelketaren hasieran aukeratuko dira.
Batzordeak arau hauetan berariaz jasota ez dauden gorabeherak ebatziko ditu, Arabako Xake Federazioaren Barne Araudiaren eta FIDEren araudiaren arabera.

9. SARIAK

Sariak emango zaizkie sailkapeneko lehen hiru taldeei.

- Lehenengo eta bigarren sailkatutako taldeek Euskadiko Xake Federazioak antolatutako Euskadiko Taldekako Txapelketan parte hartzeko plaza bana lortuko dute.
- Txapeldun den klubari **Gasteizko Nazioarteko III. Open Txapelketarako** lau gonbidapen emango zaizkio, hau da, lau izen-emate doan, txapelketa hori azkenean antolatzen bada.

Beste edozein sari edo aipamen osagarri txapelketa hasi aurretik jakinaraziko da.

10. DATUEN BABESA ETA OINARRIEN ONARPENA

Txapelketan parte hartzeak oinarri hauek onartzea eta ekitaldiarekin lotutako komunikabideetan eta sare sozialetan datu pertsonalak (izena, emaitzak, argazkiak eta abar) argitaratzeko baimena ematea dakar, antolakuntzaren komunikabideak eta sare sozialak barne.